

アプリで仕掛ける

## リリース側のメリット

- これまでにないインターフェイスでの話題性で、マスコミに注目される可能性も。
- アプリ連動の期待感で集客アップ!
- 紙の印刷物やハンコ作成・スタンプ台などの、設置が不要。
- 景品等の応募用紙や付随するアイテムがアプリで完結。
- イベントの顔となるキャラクターや世界観が、イベントの財産となる!
- 冊子やガイドブックが不要。
- 宝探しなどの要素を絡めることで、会場全体を周回してもらえる。



アプリで周る

## ユーザー側のメリット

- 観客としてだけでなく、常に参加できる楽しさがある!
- アニメーションや音楽で、動きのあるイベントを手元で体感できる!
- イベントによっては、クーポンや景品をスマホ1つでゲットできるチャンスがある!
- ガイドブック等の手荷物となる紙類を別個で持ち歩くことなく、イベントの情報・詳細をすぐに確認できる!
- オリジナルフォトフレームでの撮影により、アプリと共に思い出が残る!



# イベント会場に魔法をかける

商店街 祭り 観光地 音楽フェス 大型パーティー 新商品イベント 遊園地 娯楽施設

そのイベントを「アプリ」で盛りあげる!



## EVENTER はこんな使い方も!

お祭り系の場合

例: [デパート内での買い物スタンプラリー]

- 1 デパートの各店舗内に、アプリ連動機器を設置する。  
● デパート内がイベント会場として一体化!
- 2 アプリ連動機器と連動し、ゲーム(スタンプ獲得)を楽しむ。  
● スタンプも目的となり、各店舗の集客UP!
- 3 特典やランクに応じて、サービスクーポン等の発行。  
● デパートへのリピートに繋がる!

例: [市町村で催される大規模な祭り]

- 1 祭りのブースや露店に、アプリ連動機器を設置する。  
● 祭り会場全体がアトラクションとなる!
- 2 行列の待ち時間などにアプリへの読み込みをして、ゲーム(スタンプ獲得)を楽しむ。  
● 行列の待ち時間をアプリで楽しめる!
- 3 会場の特設ブースにて商品交換やクーポン発行、思い出の記念撮影ができる。  
● 楽しく過ごして、更に嬉しい思い出づくり!



イベントの内容やテーマで面白く変貌!

大型パーティー系の場合

例: [女性向け商品のレセプションパーティー]

- 1 会場フロアのブースや飾り・花瓶等に、アプリ連動機器を設置する。  
● 新商品やサービスと連動してインパクトを残す!
- 2 アプリ連動機器からの読み込みでゲームにて女性受けするキャラクターが出現。  
● ターゲットの心を掴むゲーム性で楽しませる!
- 3 ゲームの結果によってのサービスや、特典をゲットしてもらう。  
● 商品の印象も残り、宣伝の起爆剤に!

例: [大規模街コン(お見合い)]

- 1 街コン会場のテーブルや椅子などに、アプリ連動機器を設置する。  
● 初対面での会話の材料になる!
- 2 男女ペアで楽しめるゲーム性で、繋がりを作るツールに!  
● 男女の距離が縮まるキッカケに!
- 3 ゲームの結果によってのサービスや、カップル向けプレゼントを進呈!  
● 出会いだけでなく、思い出と商品等をゲット!



1

アプリ連動機器で、イベントのブースやフロア全体にゲーム性の楽しさを!

2

アプリのゲーミフィケーションを体感しながら結果を収集していく、参加型スタンプラリー!

# 実例

総合リゾート施設「フェニックス・シーガイア・リゾート」様  
アプリ: 勇者の宝箱

施設内のお子様向けアクティビティを、  
スタンプラリー形式で利用してもらいイベント。  
各アクティビティを体験クリア後、事前に用意された  
QRコードを読み込み妖精を救出しながら進行する  
冒険ゲーム。  
リゾート地に因んだ妖精キャラクターと  
写真が撮れるフォトフレームを獲得できます。

【ダウンロードはこちらから】



トップ画面にてイベント  
やアプリの趣旨を掲示  
します。



アプリ内でのアバター  
を設定します。



施設内のマップと、各ア  
クティビティのリスト  
一覧です。



アクティビティの詳細  
や必要事項を記載しま  
す。



アクティビティに参加  
後、QRコードとの連動  
でゲームを楽しめます。



タップすることでアク  
ションを起こることが  
できます。



攻撃内容に応じた、ポイ  
ントやアイテムが獲得  
できます。



土地に因んだオリジナ  
ルキャラクター(妖精)  
が救出されます。



助けた妖精とのフォトフ  
レームがもたらえ、記念写  
真を撮ることが出来ます。



助けた妖精の一騎が確  
認できます。スタンプ  
カードの役割です。

## より楽しい仕掛けで、イベントへの参加を促進!

イベント内容とアプリとの  
連動で、事前の広報時に  
先進的なアピールができ、  
注目と集客に繋がる。



地方誌やCM等で告知することで、  
イベントのアプリをダウンロード。  
より身近に、イベントの詳細を  
伝えられます!

キャラクター達が点在し、  
アクション後にポイント付加!  
ポイント結果でのランク付け機能で  
イベントへの参加意欲が倍増!  
会場を更に盛り上げる!



ゲーム後に  
スタンプ  
GET!  
ランクごとの  
サービス設定もできます!

アプリのスタンプラリー機能で  
各チェックポイントを  
さらに有意義にする!

獲得数に応じた  
景品やクーポンなどの  
サービス設定が  
スマホ上で完結!



管理側からアプリの動向や  
チェックポイントの利用数から  
イベントへの反応や要望が  
見えてくる!

次回のイベント展開への  
アイデアに繋がれます。



SNSと連動して  
獲得ポイントや結果の投稿が  
出来ることで、イベントの  
認知度アップやユーザーの  
楽しみ方に繋がる!

イベント開催後も、  
ネット上に情報が拡散し  
賑わいます。



### EVENTER イベントシステム内容

基本パックの機能一覧となります。

イベント会場マップ	アバター設定	お知らせ掲示板	フォトフレーム生成
アクティビティリスト	アバター管理(ランク)	趣旨・操作説明機能	SNS投稿リンク
アクティビティ詳細	キャラクターアクション	キャラクター(スタンプ)獲得	プッシュ通知

### 追加可能機能

- ユーザー登録 [性別・年齢などの情報を登録できます]
- 景品応募 [予め定めた商品への、ユーザー側からの応募]
- スピードくじ [その場で結果が分かる!簡易くじ]
- アンケート [チェック式の質問事項で、簡単なアンケート]
- 占い [イベントに因んだ占い結果で、より面白く!]
- イベントクーポン [イベントに因んだクーポンでお得!]



### ゲーミフィケーションで 参加する楽しさを拡張!

アプリ連動機器によるスマホへの読み込みで、  
イベントに関連したバトルなどのアクションを  
起こし、より非日常的な楽しい空間を演出できます。  
キャラ出現→アクション選択→タップでアクション  
この動作以内で土地柄やイベント題材にあわせて  
キャラや世界観の設定は自由自在!



ゲーム性のテーマは、  
イベントの趣旨や  
ストーリーにリンク

イベントに合わせて  
多様な題材を  
キャラクター化!

攻撃に限らず  
アクションを起こす  
題材を選ぶ

設定した  
自身のアバターが  
スマホの中で  
大活躍!

### オリジナルのキャラクター作成。

イベントや企画自体にキャラ  
クターが存在しないとき、アバ  
ターとなるキャラや、ゲームに  
現れるモンスター・妖精など  
のオリジナルのキャラクターを  
制作いたします。

ご予算に合わせてキャラクターの  
制作を致します。



### アクセス解析やGoogleアナリティクスで、

- リアルタイムで、アプリユーザーのアプリを通した行動が見えてくる!
- グラフによる結果で、次回への改良点を見いだせる。



アクティブユーザーの  
瞬間の利用状況を  
把握できます。

アプリ閲覧ページの頻度が  
順位でわかります。  
人気のブース等が即時に  
わかります。

### プッシュ通知・SNS投稿機能で、

- 発生したイベント関連情報を配信できる!  
サイトでは伝わりにくい更新情報を一斉に告知できる。
- 定期開催イベントの案内・誘導ができる!  
イベント開催日附近に、事前に意識してもらうことができる!
- SNS連動が出来ることで、主催外での広報に繋がる!  
アプリから簡単にSNS投稿が出来るので、  
ユーザーがイベントを広めてくれる!